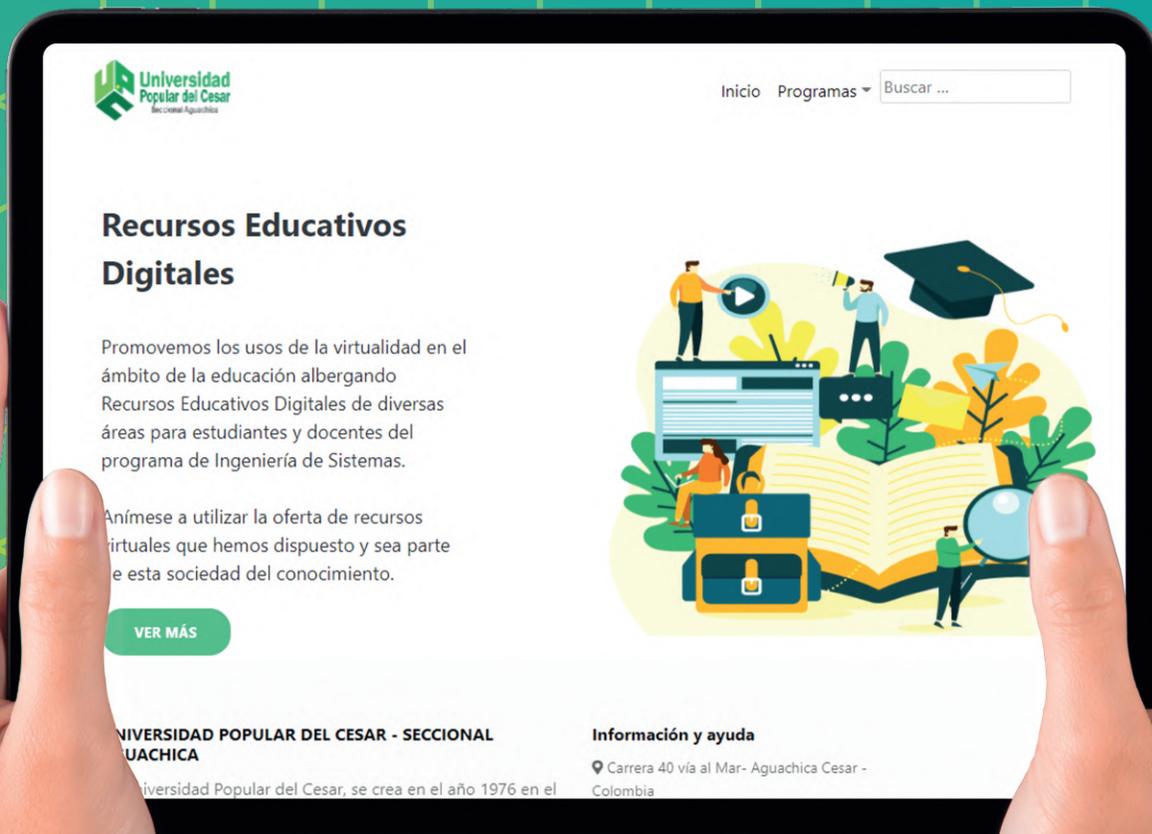




DerSy

Manual de Usuario



Mayerly Vaca Sanguino
Daniel Camilo Bernal Macea
Calletana López Baleta

TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN	2
2. OBJETIVO	2
3. ALCANCE.....	2
4. DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO.....	3
4.1 USUARIO VISITANTE.....	3
4.1.1 Inicio.....	3
1.1.1 Programa de Ingeniería de Sistemas.....	4
1.1.2 Conócenos.....	4
1.1.3 Categorías.....	4
1.1.4 Recursos Educativos Digitales.....	5
1.1.5 Contacto.....	7
1.1.6 Ayuda.....	7

1. INTRODUCCIÓN

Esta plataforma ha sido diseñada con el fin de ser un gestor de contenidos de aprendizaje para la administración, control y publicación de los recursos educativos digitales realizados por estudiantes y docentes del programa de Ingeniería de Sistemas en la Universidad Popular del Cesar, Seccional Aguachica, desarrollada a través del sistema de gestión de contenidos (CMS) Wordpress. Por tanto, la plataforma se aloja en el servidor de la Universidad, lo cual permite que los usuarios (visitantes y administrador) puedan acceder a la plataforma desde un navegador web.

Este manual de usuario se realiza con el fin de enseñar a utilizar todas las funcionalidades de administración, control y publicación para que todo recurso educativo digital sea correctamente cargado en la plataforma por parte del administrador y por parte del visitante enseñar como se puede desplazar y usar las funcionalidades de la plataforma.

2. OBJETIVO

El objetivo del presente manual es facilitar la tarea de conocimiento, uso y aprendizaje de la plataforma a los estudiantes, docentes y jefe de departamento o delegado del comité de proyectos del programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Popular del Cesar Seccional Aguachica.

3. ALCANCE

Aplica a todos los usuarios que tengan un vínculo con el programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Popular del Cesar Seccional Aguachica, tales como:

1. Jefe de departamento o delegado del comité de proyectos.
2. Estudiantes.

3. Docentes.

4. DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

Dentro de los usuarios se pueden destacar dos tipos: Visitante y Administrador, el primero son los estudiantes y docentes que utilizan la plataforma y el segundo es el jefe de departamento o delegado del comité de proyectos del programa de Ingeniería de Sistemas.

4.1 USUARIO VISITANTE.

Este tipo de usuario es quien utiliza los servicios de la plataforma.

4.1.1 Inicio.

La página de inicio es el elemento principal de la plataforma, es la primera página que se muestra cuando se abre el sitio, y desde la que los usuarios pueden acceder a las subpáginas. El menú de la página de Inicio está pensado para que la plataforma pueda escalarse a los demás programas de pregrado de la Universidad Popular del Cesar Seccional Aguachica, por ahora y por la finalidad del proyecto, solo está desarrollado para el programa de Ingeniería de Sistemas.



1.1.1 Programa de Ingeniería de Sistemas

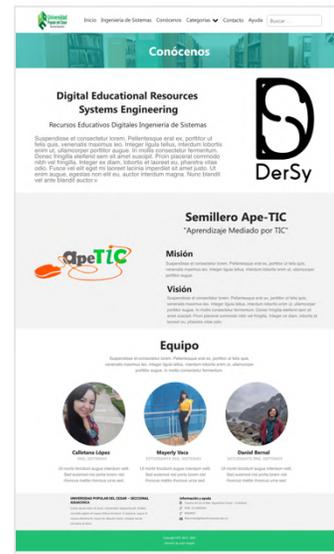


En la pagina de Ingeniería de Sistemas, los usuarios podrán encontrar el carrusel principal con información destacada, conocerán sobre la definición de recurso educativo digital, a demás, de la presentación de las categorías.

En esta página se presentará un nuevo menú, especifico para este programa, en el menú se podrán encontrar también dichas categorías, la sección de Conócenos, Contacto, Ayuda y el campo para realizar búsquedas.

1.1.2 Conócenos

Es aquí donde se muestra a los usuarios que visitan la plataforma quienes están detrás de la pantalla. En esta página los usuarios podrán conocer sobre la historia de la plataforma y el significado de su nombre, a demás, conocerán sobre el semillero de investigación donde surgió este proyecto y los autores del mismo, los cuales buscan incentivar la investigación para una mejor formación académica y profesional.



1.1.3 Categorías

En este ítem del menú los usuarios, podrán desplegar todas las categorías disponibles en la plataforma. Al navegar por cada una de ellas accederán a todos los Recursos Educativos Digitales cargados en cada categoría, con el fin de promover el uso de la virtualidad en el ámbito de la educación albergando dichos recursos para estudiantes y docentes del programa de Ingeniería de Sistemas.

Dentro de las categorías que se encontrarán están:

- E-Books
- Proyectos de grado
- Artículos
- Revistas
- Multimedia
- Ovas



1.1.4 Recursos Educativos Digitales

Cuando una información en formato digital caracterizada por estar codificada para ser almacenada en un computador y a la cual se puede acceder bien sea de manera directa o mediante acceso remoto y tiene por objetivo un carácter educativo, que busca apoyar procesos de enseñanza, aprendizaje, desarrollar determinadas competencias y tiene un diseño pedagógico y didáctico se denomina Recurso Educativo digital (RED).

1.1.4.1 Listar RED

En el caso de que desee observar un Recurso Educativo Digital debe realizar el siguiente procedimiento:

- El visitante se dirige a la categoría correspondiente en el menú.
- La plataforma lista los RED de la categoría escogida.
- El visitante da clic en el RED escogido.
- La plataforma lista el RED.

1.1.4.2 Descargar RED

Para descargar un Recurso Educativo digital debe realizar el siguiente procedimiento, se debe tener en cuenta, que el RED debe estar permitido para descargar.

- El visitante se dirige a la categoría correspondiente en el menú.

- La plataforma lista los RED de la categoría escogida.
- El visitante da clic en el RED escogido.
- La plataforma lista el RED.
- El visitante da clic en el botón Ver.
- Dar clic en descargar.

1.1.4.3 Comentar

Para comentar un RED debe realizar los siguientes pasos, se debe tener en cuenta, que el Recurso Educativo Digital debe tener permitido los comentarios para realizar este procedimiento:

- El visitante se dirige a la categoría correspondiente del menú.
- La plataforma lista los RED de la categoría escogida.
- El visitante da clic en el RED escogido.
- La plataforma lista el RED.
- Se carga el formulario para comentarios.
- El visitante llena los campos del formulario.
- El visitante da clic en Publicar comentario.

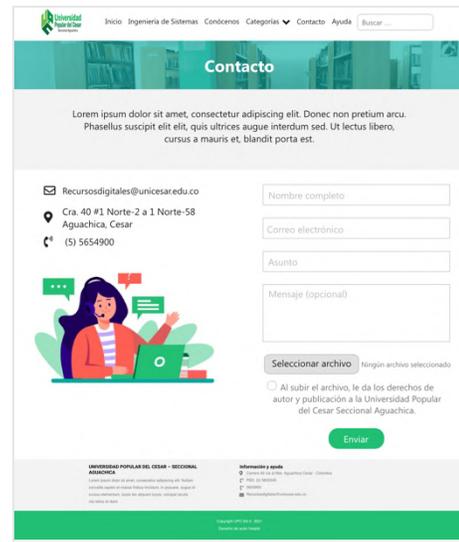
1.1.4.4 Buscar

Se trata de un espacio dentro de la plataforma, representado por un campo para escribir el tema del Recurso Educativo Digital que se desea buscar. Para esto debe realizar los siguientes pasos:

- El visitante se dirige al campo de buscar en el menú.
- Coloca los datos de búsqueda en el campo para buscar.
- Da clic en Buscar.
- Se le listaran los RED, de acuerdo a la búsqueda.

1.1.5 Contacto

La página de contacto se realiza con el objetivo de disponer de un medio para que estudiantes, docentes o personas no integradas a la Universidad puedan enviar sus Recursos Educativos Digitales y sean publicados en la plataforma o en tal caso de que requieran mayor información podrán pedirla por este medio. También se dispone una sección con diferentes medios de contacto de la Universidad Popular del Cesar Seccional Aguachica.



Para contactarse deberá realizar el siguiente proceso:

- El visitante se dirige a la sección contacto.
- El visitante pide mayor información o realiza la petición para publicar RED, ingresando los campos requeridos.
- Si realiza petición para publicar deberá cargar el RED en el formulario, en caso contrario, deberá dejar el campo vacío.
- Da clic en enviar.

1.1.6 Ayuda

En esta pagina se dispone el manual de usuario para el visitante en formato PDF, así como, un video formativo de la plataforma. Con el fin de conseguir que los usuarios dispongan de los conocimientos, las habilidades y las actitudes necesarias para desenvolverse de manera autónoma en el manejo de la plataforma, centrándonos en darla a conocer y explicar sus funcionalidades.